**ตารางที่ 5‑1 (ต่อ)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Cluster 0 (B)** | **Cluster 1 (C)** | **Cluster 2 (A)** |
| 22. **ถ้า** วิชา 040203123 Discrete Mathematics and Application ได้เกรด D+ **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านแอนิเมชั่น | 22. **ถ้า** วิชา 060213201 Computer Architecture ได้เกรด C **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านเครือข่ายและความปลอดภัย | 22. **ถ้า** วิชา 060213204 Computer Graphics ได้เกรด C **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านซอฟต์แวร์และการประยุกต์ |
| 23. **ถ้า** วิชา 060213201 Computer Architecture ได้เกรด D+ **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านแอนิเมชั่น | 23. **ถ้า** วิชา 060213100 Introduction to Information Technology ได้เกรด B+ **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านเครือข่ายและความปลอดภัย | 23. **ถ้า** วิชา 060213100 Introduction to Information Technology ได้เกรด B+ **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านซอฟต์แวร์และการประยุกต์ |
| 24. **ถ้า** วิชา 060213204 Computer Graphics ได้เกรด D **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านแอนิเมชั่น | 24. **ถ้า** วิชา 060213201 Computer Architecture ได้เกรด D+ **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านเครือข่ายและความปลอดภัย | 24. **ถ้า** วิชา 060213105 Object–Oriented Programming Laboratory ได้เกรด C **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านซอฟต์แวร์และการประยุกต์ |
| 25. **ถ้า** วิชา 040203100 General Mathematics ได้เกรด D+ **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านแอนิเมชั่น | 25. **ถ้า** วิชา 060213103 Computer Programming Laboratory ได้เกรด D+ **แล้ว**นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านเครือข่ายและความปลอดภัย | 25. **ถ้า** วิชา 060213204 Computer Graphics ได้เกรด C+ **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านซอฟต์แวร์และการประยุกต์ |